

# **АННОТАЦИЯ**

к рабочей программе дисциплины

«Разработка эргономичных интерфейсов пользователя»

**Направление подготовки** 09.03.02 Информационные системы и технологии

**Профиль** Информационные системы и технологии цифровизации

**Квалификация выпускника** бакалавр

**Нормативный период обучения** 4 г

**Форма обучения** очная

**Год начала подготовки** 2021

## **Цель изучения дисциплины:**

Формирование у студентов аналитических навыков, позволяющих применять на практике основы эргономики в проектировании человеко-компьютерного взаимодействия, интерфейсов программных систем, ориентированных на пользователя; систематизация знаний о возможностях и особенностях применения различных методологий и технологий разработки и оценки интерфейсов программных систем

## **Задачи изучения дисциплины:**

Сформировать у студентов набор компетенций, связанных с базовыми понятиями о построении современного человеко-машинного интерфейса, которые позволят грамотно проектировать интерфейсы при разработке нового программного обеспечения с учетом специфики предметной области и эргономических факторов работы оператора с ним.

## **Перечень формируемых компетенций:**

ПК-1 - Способен выполнять работы по созданию (модификации) и сопровождению информационных систем и ресурсов для различных прикладных областей

ПК-3 - Способен планировать перечень работ по проекту и выполнять его в соответствии с полученным заданием в сфере информационных систем и технологий

**Общая трудоемкость дисциплины:** 3 зачетных единиц

**Форма итогового контроля по дисциплине:** Зачет