

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины
«Создание графических образов»

Направление подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии

Профиль Информационные технологии в дизайне

Квалификация выпускника бакалавр

Нормативный период обучения 4 г 11 м

Форма обучения заочная

Год начала подготовки 2019

Цель изучения дисциплины:

Раскрытие особенностей использования изображения в творческой деятельности дизайнера, выработка у студентов сознательного подхода к области графического дизайна в будущей профессии и навыков использования программных средств редактирования изображений для создания законченных проектов.

Задачи изучения дисциплины:

- раскрыть понятие компьютерной графики как области приложения методов и средств дизайнерского труда;
- добиться понимания формы как предмета красоты, ее рационально-логического обоснования;
- развитие у студентов вкуса, опирающегося на интуитивное отношение к творческому процессу;
- развитие у студентов способностей создавать компьютерные иллюстрации на основе современных и традиционных подходов к графическому дизайну.

Перечень формируемых компетенций:

УК-1 - Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач

ПК-1 - Способен осуществлять проектирование графического дизайна интерфейса на основе определения стиля и визуализации данных для различных прикладных областей

ПК-6 - Способен осуществлять работы по физическому

моделированию и прототипированию объектов промышленного дизайна для различных прикладных отраслей.

Общая трудоемкость дисциплины: 2 з.е.

Форма итогового контроля по дисциплине: Зачет