

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины
«Программирование трехмерной графики»

Направление подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии

Профиль Информационные системы и технологии цифровизации

Квалификация выпускника бакалавр

Нормативный период обучения 4 г

Форма обучения очная

Год начала подготовки 2021

Цель изучения дисциплины:

Изучение методов формирования моделей объемных объектов в виде тел вращения, способов построения изображений на основе таких моделей, приобретение навыков использования тел вращения при составлении графических программ.

Задачи изучения дисциплины:

- освоение студентами методов компьютерной геометрии, растровой и векторной графики
- формирование умения использовать возможности вычислительной техники в области построения изображений;
- приобретение навыков работы с графическими библиотеками и в современных графических пакетах и системах

Перечень формируемых компетенций:

ОПК-1 - Способен применять естественнонаучные и общинженерные знания, методы математического анализа и моделирования, теоретического и экспериментального исследования в профессиональной деятельности;

ОПК-2 - Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного

производства, и использовать их при решения задач профессиональной деятельности.

Общая трудоемкость дисциплины: 3 зачетных единиц

Форма итогового контроля по дисциплине: Зачет