

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**  
Филиал федерального государственного бюджетного образовательного  
учреждения высшего образования  
«Воронежский государственный технический университет»  
в городе Борисоглебске

**Утверждено**  
В составе образовательной программы  
ученым советом филиала ВГТУ  
31 августа 2021 протокол № 1

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**

дисциплины

**ЕН.03 Информационное обеспечение профессиональной деятельности**

Специальность: 54.02.01 Дизайн (по отраслям)


Квалификация выпускника: дизайнер

Нормативный срок обучения: 3 года, 10 месяцев


Форма обучения: очная

Год начала подготовки **2021 г.**

Программа обсуждена на заседании методической комиссии филиала 31 августа  
2021 года. Протокол №1,

Председатель методической комиссии филиала  /Л.И.Матвеева

Программа одобрена на заседании педагогического совета филиала 31 августа  
2021 года. Протокол №1,

Председатель педагогического совета филиала  /Е.А.Корсукова

Программа дисциплины разработана на основе федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования, утвержденного приказом Минобрнауки России от 17.05.2012 г. № 413, Примерной программы общеобразовательной учебной дисциплины **ЕН.03 Информационное обеспечение профессиональной деятельности**

## СОДЕРЖАНИЕ

СОДЕРЖАНИЕ .....	3
<b>1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ .....</b>	<b>4</b>
<b>1.1 Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы .....</b>	<b>4</b>
<b>1.2 Требования к результатам освоения дисциплины .....</b>	<b>4</b>
<b>1.3 Количество часов на освоение программы дисциплины.....</b>	<b>4</b>
<b>2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ.....</b>	<b>6</b>
<b>2.1 Объем дисциплины и виды учебной работы.....</b>	<b>6</b>
<b>2.2 Тематический план и содержание дисциплины.....</b>	<b>7</b>
<b>3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ДИСЦИПЛИНЫ .....</b>	<b>9</b>
<b>3.1 Требования к материально-техническому обеспечению.....</b>	<b>9</b>
<b>3.4. Особенности реализации дисциплины для обучающихся из числа инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья .....</b>	<b>Ошибка! Закладка не определена.</b>
<b>4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ.....</b>	<b>11</b>

# 1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

## «Информационное обеспечение профессиональной деятельности»

### 1.1 Область применения программы

Программа учебной дисциплины является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности СПО 54.02.01 Дизайн (по отраслям).

Программа учебной дисциплины может быть использована для предоставления информации, необходимой для осуществления профессиональной деятельности с целью установления минимальных требований к знаниям и умениям студента и определения содержания и вида учебных занятий и отчетности.

### 1.2 Место учебной дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы:

Дисциплина «Информационное обеспечение профессиональной деятельности» относится к Математическому и общему естественнонаучному циклу учебного плана.

### 1.3 Цели и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения учебной дисциплины:

В результате освоения дисциплины обучающийся должен **уметь**:

- **У1.** Использовать изученные прикладные программные средства;
- **У2.** Использовать средства операционных систем и сред для обеспечения работы вычислительной техники;

В результате освоения дисциплины обучающийся должен **знать**:

- **З1.** Применение программных методов планирования и анализа проведённых работ;
- **З2.** Виды автоматизированных информационных технологий;
- **З3.** Основные понятия автоматизированной обработки информации и структуру персональных электронно-вычислительных машин (далее - ЭВМ) и вычислительных систем;
- **З4.** Основные этапы решения задач с помощью ЭВМ, методах и средствах сбора, обработки, хранения, передачи и накопления информации.

### 1.4 Рекомендуемое количество часов на освоение программы учебной дисциплины:

максимальной учебной нагрузки обучающегося 72 часа, в том числе:  
обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося 48 часов;  
консультации 6 часов;  
самостоятельной работы обучающегося 18 часов.

## 2. РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Результатом освоения профессиональной дисциплины является овладение обучающимися профессиональными (ПК) и общими (ОК) компетенциями:

Код	Наименование результата обучения
ОК 1	Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.
ОК 2	Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.
ОК 3	Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.
ОК 4	Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.
ОК 5	Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.
ОК 6	Работать в коллективе, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.
ОК 7	Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения заданий.
ОК 8	Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.
ОК 9	Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.
ПК 1.3	Производить расчеты технико-экономического обоснования предлагаемого проекта.
ПК 2.4	Разрабатывать технологическую карту изготовления изделия.

### 3. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

#### 2.1 Объем дисциплины и виды учебной работы

<b>Вид учебной работы</b>	<b>Объем часов</b>
<b>Объем работы обучающихся в академических часах (всего)</b>	72
<b>Объем работы обучающихся во взаимодействии с преподавателем (всего)</b>	48
в том числе:	
лекции	24
практические занятия	24
лабораторное занятие	-
курсовая работа (проект)	-
<b>Консультации</b>	6
<b>Самостоятельная работа обучающегося (всего) с обоснованием расчета времени, затрачиваемого на ее выполнение</b>	18
в том числе:	
изучение учебного/теоретического материала (по конспектам лекций), изучение основной и дополнительной литературы	2
подготовка к практическим и лабораторным занятиям	6
выполнение индивидуального или группового задания	10
и др.	
<i>Итоговая аттестация в форме дифференциального зачёта</i>	

### 3.2 Тематический план и содержание дисциплины

Наименование разделов и тем	Содержание учебного материала, лабораторные и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)	Объем часов	Уровень освоения
1	2	3	4
<b>Тема 1</b> Введение	<b>Содержание учебного материала (Лекции)</b>	1	1,2,3
	Введение. Понятие информации Понятие и виды информационного обеспечения.		
<b>Тема 2</b> Технические средства информационных технологий.	<b>Содержание учебного материала (Лекции)</b>	1	1,2,3
	Технические средства информационных технологий.		
<b>Тема 3</b> Интернет-технологии	<b>Содержание учебного материала (Лекции)</b>	1	1,2,3
	Интернет-технологии. Локальные и глобальные информационные сети. Методы поиска информации в сетях.		
	<b>Практические занятия</b>	1	
	Поиск заданной информации в сети.		
	<b>Самостоятельная работа обучающихся</b>	2	
Реферат на заданные темы.			
<b>Тема 4</b> Microsoft Office	<b>Содержание учебного материала (Лекции)</b>	2	1,2,3
	Microsoft Office Word (структура документа; текст; графика; мультимедиа; таблицы).		
	<b>Практические занятия</b>	2	
	Выполнения заданий в Microsoft Office Word. Создание презентации на тему Microsoft Office Word, 10 слайдов, используя интернет ресурсы и пройденный материал.		
	<b>Самостоятельная работа обучающихся</b>	2	
	Повторение изученного материала. Microsoft PowerPoint.		

	История. Версии. Создание презентации.		
<b>Тема 5</b> Krita, GIMP	<b>Содержание учебного материала (Лекции)</b>	4	1,2,3
	Графические редакторы (Krita, GIMP). Векторные и растровые графические редакторы. Интерфейс. Создание примитивов.		
	<b>Практические занятия</b>	8	
	Создание примитивов в GIMP. Слияние 2 фотографий в Krita. Использование слоёв. Наложение слоёв. Виды и выбор кистей рисования.		
	<b>Самостоятельная работа обучающихся</b>	8	
	Выполнение редактирования собственных фотографий. Создание собственных рисунков в Krita, GIMP.		
Выполнение группового задания	8		
<b>Тема 6</b> Blender	<b>Содержание учебного материала (Лекции)</b>	4	1,2,3
	Программное обеспечение 3D моделирования Blender.		
	<b>Практические занятия</b>	12	
	Создание модели жилого дома в Blender. Создание квартиры и интерьера в 3D.		
	<b>Самостоятельная работа обучающихся</b>	10	
Установка программы Blender. Создание эскизов дизайна квартиры.			
<b>Консультации</b>		6	
<b>Всего:</b>		72	



## **4. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

### **4.1 Требования к минимальному материально-техническому обеспечению**

Реализация учебной дисциплины требует наличия учебного кабинета информатики и информационных систем в профессиональной деятельности а.7303.

Оборудование учебного кабинета: ПК – 10 шт. Pentium 3 Windows XP, интерактивная доска 77” Multi-Touch, мультимедийный проектор BenQ MX

### **4.2 Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины**

#### **4.2.1 Перечень основной и дополнительной учебной литературы, необходимой для освоения дисциплины:**

Основные источники:

1. Ключко И.А. Информационные технологии в профессиональной деятельности [Электронный ресурс]: учебное пособие/ Ключко И.А.— Электрон. текстовые данные.— Саратов: Вузовское образование, 2014.— 236 с.— Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/20424>.— ЭБС «IPRbooks»

2. Ключко И.А. Информационные технологии в профессиональной деятельности [Электронный ресурс]: учебное пособие для СПО/ Ключко И.А.— Электрон. текстовые данные.— Саратов: Профобразование, Ай Пи Эр Медиа, 2019.— 292 с.— Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/80327.html>.— ЭБС «IPRbooks»

3. Митина Н. Дизайн интерьера [Электронный ресурс]/ Митина Н.— Электрон. текстовые данные.— М.: Альпина Паблишер, 2017.— 302 с.— Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/68005.html>.— ЭБС «IPRbooks»

Дополнительные источники:

1. Косиненко Н.С. Информационные технологии в профессиональной деятельности [Электронный ресурс]: учебное пособие для СПО/ Косиненко Н.С., Фризен И.Г.— Электрон. текстовые данные.— Саратов: Профобразование, Ай Пи Эр Медиа, 2018.— 308 с.— Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/76992.html>.— ЭБС «IPRbooks»

2. Зиновьева Е.А. Компьютерный дизайн. Векторная графика [Электронный ресурс]: учебно-методическое пособие/ Зиновьева Е.А.— Электрон. текстовые данные.— Екатеринбург: Уральский федеральный университет, ЭБС АСВ, 2016.— 116 с.— Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/68251.html>.— ЭБС «IPRbooks»

3. Самойлова Е.М. Инженерная компьютерная графика [Электронный ресурс]: учебное пособие для СПО/ Самойлова Е.М., Виноградов М.В.— Электрон. текстовые данные.— Саратов: Профобразование, Ай Пи Ар

**4.2.2 Перечень информационных технологий, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине, включая перечень программного обеспечения и информационных справочных систем:**

**4.2.3 Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», необходимых для освоения дисциплины:**

Использование информационных ресурсов сети «Интернет» и др.

- [http://100decor.ru/interior\\_design/articles/208/](http://100decor.ru/interior_design/articles/208/)
- <https://docs.krita.org/>
- <https://krita-rus.ru/uroki-risovaniya>
- <https://openarts.ru/krita-getting-started-1/>
- <https://www.gimp.org/tutorials/>
- <https://uroki-gimp.ru/>
- <http://www.progimp.ru/articles/>
- <https://openarts.ru/tutorials/gimp/>
- <https://openarts.ru/tutorials/blender/>

## 5. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Контроль и оценка результатов освоения дисциплины осуществляется преподавателем в процессе проведения практических занятий и/или лабораторных занятий, а также выполнения обучающимися самостоятельной работы.

Оценка качества освоения программы дисциплины включает текущий контроль успеваемости, промежуточную аттестацию по результатам освоения дисциплины.

<b>Результаты обучения (освоенные умения, усвоенные знания)</b>	<b>Формы и методы контроля и оценки результатов обучения</b>
<b>В результате освоения дисциплины обучающийся должен уметь:</b>	
<p>Выполнять операции над матрицами и решать системы линейных уравнений;</p> <p>Решать задачи, используя уравнения прямых и кривых второго порядка на плоскости;</p> <p>Применять методы дифференциального и интегрального исчисления;</p> <p>Решать дифференциальные уравнения;</p> <p>Пользоваться понятиями теории комплексных чисел.</p> <p>Основы математического анализа, линейной алгебры и аналитической геометрии;</p> <p>Основы дифференциального и интегрального исчисления;</p> <p>Основы теории комплексных чисел.</p>	<p style="text-align: center;">Текущий (дифференцированный) контроль знаний и умений обучающихся (практические работы, проектные работы)</p> <p style="text-align: center;">Итоговая (дифференцированная) аттестация обучающихся (дифференцированный зачёт)</p>

**Разработчик:**

Филиал ВГТУ в г. Борисоглебске      преподаватель      Брик И.М.

**Руководитель образовательной программы**

**Руководитель ППСЗ**

/А.П. Ефанова

**Эксперт**

\_\_\_\_\_   
 (место работы)

\_\_\_\_\_   
 (занимаемая должность)

\_\_\_\_\_   
 (подпись) (инициалы, фамилия)

М П  
организации

**ЛИСТ АКТУАЛИЗАЦИИ  
рабочей программы дисциплины**

№ п/п	Наименование элемента ОПОП, раздела, пункта	Пункт в предыдущей редакции	Пункт с внесенными изменениями	Реквизиты заседания, утвердившего внесение изменений

М П  
организаци

