

# **АННОТАЦИЯ**

к рабочей программе дисциплины  
«Программирование трехмерной графики»

**Направление подготовки** 09.03.02 Информационные системы и технологии

**Профиль** Информационные системы и технологии цифровизации

**Квалификация выпускника** бакалавр

**Нормативный период обучения** 4 г

**Форма обучения** очная

**Год начала подготовки** 2020

## **Цель изучения дисциплины:**

Изучение методов формирования моделей объемных объектов в виде тел вращения, способов построения изображений на основе таких моделей, приобретение навыков использования тел вращения при составлении графических программ.

## **Задачи изучения дисциплины:**

- освоение студентами методов компьютерной геометрии, растровой и векторной графики
- формирование умения использовать возможности вычислительной техники в области построения изображений;
- приобретение навыков работы с графическими библиотеками и в современных графических пакетах и системах

## **Перечень формируемых компетенций:**

ОПК-1 - Способен применять естественнонаучные и общинженерные знания, методы математического анализа и моделирования, теоретического и экспериментального исследования в профессиональной деятельности;

ОПК-2 - Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного

производства, и использовать их при решения задач профессиональной деятельности.

**Общая трудоемкость дисциплины: 3 зачетных единиц**

**Форма итогового контроля по дисциплине: Зачет**