

АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины
«Мультимедиа технологии в дизайне»

Направление подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии

Профиль Информационные технологии в дизайне

Квалификация выпускника бакалавр

Нормативный период обучения 4 г 11 м

Форма обучения заочная

Год начала подготовки 2019

Цель изучения дисциплины:

Раскрытие особенностей использования мультимедийных технологий в творческой деятельности дизайнера, выработка у студентов сознательного подхода к области Web-инструментов в будущей профессии и навыков использования программных средств для создания законченных проектов.

Задачи изучения дисциплины:

- Раскрыть понятие мультимедийных приложений как области приложения методов и средств дизайнерского труда;
- Добиться понимания сути формы как предмета красоты, ее рационально-логического обоснования;
- Развитие у студентов вкуса, опирающегося на интуитивное отношение к творческому процессу вообще и красоте в частности;
- Развитие навыки студентов использовать мультимедийные приложения на основе не только чутья и личного опыта, но и элементов сознания.

Перечень формируемых компетенций:

ПК-1 - Способен осуществлять проектирование графического дизайна интерфейса на основе определения стиля и визуализации данных для различных прикладных областей;

ПК-2 - Способен осуществлять проектирование информационных ресурсов для различных прикладных областей.

Общая трудоемкость дисциплины: 5 з.е.

Форма итогового контроля по дисциплине: Экзамен