

# АННОТАЦИЯ

к рабочей программе дисциплины

«Разработка приложений для мобильных устройств»

**Направление подготовки** 09.03.02 Информационные системы и технологии

**Профиль** Информационные системы и технологии цифровизации

**Квалификация выпускника** бакалавр

**Нормативный период обучения** 4 г

**Форма обучения** очная

**Год начала подготовки** 2020

## **Цель изучения дисциплины:**

Изучение основ и получение практических навыков программной инженерии в области разработки программного обеспечения для мобильных устройств, а также ознакомление студентов с основными принципами разработки приложений для операционных систем Android, Windows, Phone и технологией создания мобильных приложений с использованием языка Java и C# посредством Android или Windows Phone SDK.

## **Задачи изучения дисциплины:**

- ознакомление с основными мобильными операционными системами;
- ознакомление с различными инструментами разработки программного обеспечения для мобильных устройств;
- знакомство с особенностями разработки мобильных приложений;
- изучение основных приёмов и методов программирования мобильных приложений;
- овладение практическими навыками разработки приложений на таких языках, как Java и C#, в частности, работа с библиотеками классов Android SDK и Windows Phone SDK;

– знакомство и практическое освоение среды программирования IDE Android Studio и Visual Studio for Windows Phone.

– получение практических навыков по разработке полноценного мобильного приложения с применением всех изученных принципов, методик, методов и средств разработки.

**Перечень формируемых компетенций:**

ПК-1 - Способен выполнять работы по созданию (модификации) и сопровождению информационных систем и ресурсов для различных прикладных областей;

ПК-6 - Способен проводить анализ качества кода и тестирование в процессе разработки информационных систем

**Общая трудоемкость дисциплины: 5 зачетных единиц**

**Форма итогового контроля по дисциплине: Экзамен**