

АННОТАЦИЯ
к рабочей программе дисциплины
«Кроссплатформенные языки программирования»

Направление подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии

Профиль «Информационные технологии в дизайне»

Квалификация выпускника бакалавр

Нормативный период обучения 4 года 11 месяцев

Форма обучения заочная

Год начала подготовки 2019

Цель изучения дисциплины:

Формирование у студентов навыков использования современных информационных технологий и программных средств, при решении задач профессиональной деятельности, умения разрабатывать техническую документацию с использованием стандартов, норм и правил, способности разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий.

Задачи изучения дисциплины:

- изучение основ программирования на языке JAVA;
- изучение основных библиотек языка JAVA;
- изучение технологии JavaFX для построения интерфейсов;
- изучение возможностей языка Java для разработки ИС.

Перечень формируемых компетенций:

ОПК-2 - Способен понимать принцип работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности;

ОПК-4 - Способен участвовать в разработке технической документации, связанной с профессиональной деятельностью с использованием стандартов, норм и правил;

ОПК-6 - Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий.

Общая трудоемкость дисциплины: 5 з.е.

Форма итогового контроля по дисциплине: Экзамен